

Exercice 1 :

L'exécution de ces instructions donne :

Instructions	A	B
$A \leftarrow 5$	5	?
$B \leftarrow 2$	5	2
$A \leftarrow B$	2	2
$B \leftarrow A$	2	2

L'exécution de deux dernières instructions donnent

Instructions	A	B
	x	y
$A \leftarrow B$	y	y
$B \leftarrow A$	y	y

A et B sont quelconques

Nous pouvons affirmer que les deux dernières instructions ne permet d'échanger les valeurs de B et A.

Si l'on inverse les deux dernières instructions, nous aurions :

Instructions	A	B
	x	y
$B \leftarrow A$	x	x
$A \leftarrow B$	x	x

Les valeurs de B et A ne seraient pas échangées si l'on inverse les deux dernières instructions.

Exercice 2 :

Programme : AfficheHeure

Variables h : entier
 m : entier

Début

```

Écrire("Cet algorithme affiche l'heure sous la forme : 00h00m ")
Écrire("Entrez le nombre d'heures h")
Lire(h)
Écrire("Entrez le nombre de minutes m")
Lire(m)
Si (h = 24) alors
    Écrire("Dans une minute, il sera 00heure(s) 01")
FinSi
Si (m ≤ 58) alors
    Écrire("Dans une minute, il sera ", h , "heure(s) ", m+1,)
Sinon
    h ← h + 1
    Si (m = 59) alors
        Écrire("Dans une minute, il sera ", h , "heure(s) 00")
    Sinon
        Écrire("Dans une minute, il sera ", h , "heure(s) 01")
    FinSi
FinSi

```

Fin

Exercice 3 :

Programme : Schtroumpf

Variables Tab1 : Tableau[1 .. m] d'entiers
 Tab2 : Tableau[1 .. n] d'entiers
 i, j, Som : entier

Début

```

Som ← 0
Pour i de 1 à m faire
    Pour j de 1 à n faire
        Som ← Som + Tab[i] × Tab[j]
    FinPour
FinPour
Écrire("Le schtroumpf de ces deux tableaux est : ", Som)

```

Fin