

Examen* de Rattrapage d'Informatique III

*Documents autorisés

Exercice 1 : 6 points

On utilisera le type : ***typedef char mot[NMAX];*** où *NMAX* une constante entière préalablement définie.

*Pour cette exercice, vous n'utiliserez aucune des fonctions **strcpy**, **strcmp**, **strncmp**. Vous pourrez néanmoins utiliser **strlen**.*

Écrire une fonction *miroir(mot dest; mot src)* rangeant dans le mot *dest* le miroir (mot à l'envers) de *src*.

Exercice 2 : 8 points

On utilisera les types de données suivantes :

```
typedef struct{
    char sNom[30];
    char iAnnee_naissance[6];
    char sTelephone[20];
}personne;

typedef struct item{
    personne entree;
    struct item *suivant;
}cellule;

typedef cellule *Liste;
```

*Pour cette exercice, vous êtes autorisés à utiliser les fonctions **strcpy**, **strcmp**, **strncmp**.*

1. Écrire une fonction ***int est_identique(personne individu1, personne individu2)*** retournant 1 si les deux objets *individu1* et *individu2* ont les mêmes valeurs.
2. Écrire une fonction ***void afficher(liste L)*** affichant à l'écran une représentation lisible des éléments de la liste *L*.

Exercice 3 : 6 points

Écrire un programme qui détermine tous les diviseurs d'un nombre entier saisi, plus grand que 1.